

**ROMANIA**  
**JUDETUL SIBIU**  
**CONSILIUL LOCAL CISNĂDIE**

**HOTĂRÂREA NR. 88**

**privind preluarea în proprietatea oraşului Cisnădie a imobilului teren cu destinaţia de parc, identificat prin CF 109620 Cisnădie, nr.cadastral 109620 cu suprafaţa de 794 mp., situat în intravilanul oraşului Cisnădie – Cartierul Arhitecţilor**

Consiliul local al oraşului Cisnădie, întrunit în şedinţă publică ordinară, în număr de 17 consilieri, la data de 30 martie 2023;

Analizând Referatul de aprobare nr. 5197/09.03.2023 întocmit de iniţiator şi Raportul de specialitate nr. 5201/09.03.2023 privind preluarea în proprietatea oraşului Cisnădie a imobilului teren cu destinaţia de parc, identificat prin CF 109620 Cisnădie, nr.cadastral 109620 cu suprafaţa de 794 mp situat în intravilanul oraşului Cisnădie – cartierul Arhitecţilor, întocmit de Direcţia tehnică;

Văzând avizul comisiei economico – financiare, agricultură, programe de dezvoltare, mediu şi turism nr. 988/28.03.2023, avizul comisiei tehnice, amenajarea teritoriului, administrarea domeniului public-privat, gospodărie orăşenească şi comerţ nr. 844/28.03.2023 şi avizul comisiei juridice, ordine publică, sănătate, protecţie socială, învăţământ, cultură, culte, tineret şi sport nr. 1043/28.03.2023;

În conformitate cu art. 562 alin. (2) coroborat cu art. art. 553 alin. (2) şi 889 alin. (1) şi alin. (2) din Codul civil;

Potrivit art. 863 lit. „e” din Codul Civil coroborat cu art. 296 alin. (2) şi alin. (7) şi art. 286 alin. (4) coroborat cu pct. 2 din Anexa nr. 4 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările şi completările ulterioare;

În baza art. 12 din H.C.L. Cisnădie nr. 154/2021 pentru aprobarea Regulamentului local privind aprobarea investiţiilor private şi publice în domeniul urbanismului şi construcţiilor pe raza U.A.T. Cisnădie;

În temeiul prevederilor art. 129 alin. (1) şi alin. (c), art. 139 alin. (2), art. 140 alin. (1), art. 196 alin. (1) lit. „a” din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările şi completările ulterioare;

**HOTĂRĂŞTE :**

**Art.1** Se aprobă preluarea în domeniul privat al oraşului Cisnădie a imobilului cu destinaţia de parc - situat în intravilanul oraşului Cisnădie – strada Daniel Renard, cartierul Arhitecţilor, identificat prin CF 109620 Cisnădie, nr.cadastral 109620 cu suprafaţa de 794 mp din acte.

**Art.2 (1)** Se aprobă trecerea imobilului teren identificat prin CF 109620 Cisnădie, nr.cadastral 109620 cu suprafaţa de 794 mp din acte, situat în intravilanul oraşului Cisnădie – strada Daniel Renard, cartierul Arhitecţilor, cu destinaţia de parc, din domeniul privat al oraşului Cisnădie în domeniul public al oraşului Cisnădie.

**(2)** Se declară bunul imobil prevăzut la alin. (1) ca fiind de interes public local, având destinaţia de parc.

**Art.3** Se dispune întabularea dreptului de proprietate asupra imobilului teren identificat prin CF 109620 Cisnădie, nr.cadastral 109620 cu suprafaţa de 794 mp din acte, situat în intravilanul oraşului Cisnădie – strada Daniel Renard, cartierul Arhitecţilor, cu destinaţia de parc în favoarea domeniului public al oraşului Cisnădie.

**Art.4** Se aprobă actualizarea inventarului domeniului public al orașului Cisnădie, cu respectarea procedurii legale în vigoare.

**Art.5** Ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează primarului orașului Cisnădie, prin Direcția tehnică și Direcția economică.

**Art.6** Comunicarea și publicitatea prezentei se asigură de către Direcția administrație publică locală.

Adoptată la Cisnădie, în data de 30 martie 2023, cu 17 voturi „pentru” .

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,  
DĂNUȚ MIHAI FILIP**

**CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR GENERAL,  
CIPRIAN CONSTANTIN RUSU**



- Difuzare:**
- Instituția Prefectului jud. Sibiu
  - Primar
  - Viceprimar
  - Secretar General
  - Direcția economică —
  - Serviciul impozite, taxe și autorizare activități comerciale —
  - Direcția tehnică
  - Serviciul arhitect șef, urbanism și administrativ —
  - Compartimentul financiar contabilitate —
  - Dosar ședință
  - Evidență hotărâri
  - Afișaj —