

ROMÂNIA
JUDEȚUL SIBIU
CONSILIUL LOCAL CISNĂDIE

HOTĂRÂREA NR. 33

privind repartizarea spațiului de 64,45 mp., situat în Cisnădie,
str.Unirii nr.21,către fam. Lepșa Gheorghe și încheierea contractului
de închiriere pe o perioadă de 5 ani de către Primăria Cisnădie

Consiliul Local al orașului Cisnădie întrunit în ședință publică ordinară în număr de 17 consilieri la data de 30 ianuarie 2014;

Având în vedere raportul de specialitate nr.6765 din 27.01.2014 al Compartimentului de Administrare Locuințe și Spații cu Altă Destinație, privind repartizarea spațiului de 64,45 mp., situat în Cisnădie, str. Unirii nr.21, către fam. Lepșa Gheorghe și încheierea contractului de închiriere pe o perioadă de 5 ani de către Primăria Cisnădie;

Văzând avizul comisiei juridice, ordine publică, sănătate, protecție socială, învățământ, cultură, culte, tineret și sport ;

În conformitate cu art.1777 și următoarele din Codul Civil și Hotărârea Guvernului nr.310/2007 privind actualizarea tarifului lunar al chiriei;

În conformitate cu dispozițiile art. 36 alin.(2) lit.,„c” și alin. (5) lit.,„b”, art.45 alin. (3) și art. 115 alin.(1) lit „b”, din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

HOTARASTE:

Art.1. Se aprobă repartizarea spațiului din Cisnădie, str. Unirii nr.21, compus din: cameră de 10,23 mp., cameră de 15,20 mp., cameră de 13,50 mp., bucătărie de 16,36 mp., cămară de 3,62 mp., hol de 1,73 mp., baie de 2,81 mp., wc de 1,00 mp., teren de 218 mp., către fam. Lăcătuș Gheorghe.

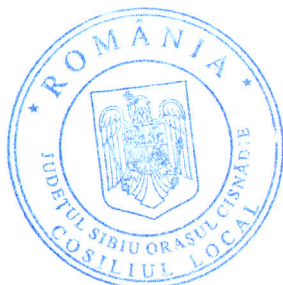
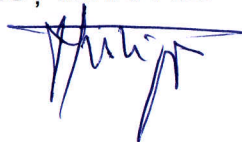
Art.2. Contractul de închiriere va fi întocmit pe o perioadă de 5 ani de către Compartimentul de Administrare Locuințe și Spații cu Altă Destinație din cadrul Primăriei orașului Cisnădie.

Art.3. Comunicarea prezentei se va face prin grija Direcției administrație publică locală.

Adoptată la Cisnădie în data de 30 ianuarie 2014, cu 16 voturi „pentru” și o reținere.

PRESEDINTE DE SEDINTA,

DĂNUȚ MIHAI FILIP



CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR,
CIPRIAN-CONSTANTIN RUSU

